

**Philosophische** Fakultät III

Sprach- , Literatur- und Kulturwissenschaften

Institut für Information und Medien, Sprache und Kultur (I:IMSK)  
Lehrstuhl für Medieninformatik

[Art des Seminars und Seminartitel (z.B. Praktikum Multimedia Engineering)]

Modul: MEI-M 26 (M.S.)

SS 2015

Leitung: Wolff, Wimmer

Redesign RZ UR

[Autor der Arbeit]

[Matrikelnummer]

[Studienfächer]

[Semesterzahl und Studiengang (z.B. 3. Semester M.A.)]

[Straße mit Hausnummer]

[Postleitzahl mit Wohnort]

Tel.: [Telefonnummer (z.B. 0941/9999)]

Email: [Emailadresse (z.B.: max.mustermann@stud.uni-regensburg.de)]

Abgegeben am [Abgabetermin der Arbeit]

Inhalt

[1 Einführung 4](#_Toc427228111)

[1.1 Zweck des Dokuments 4](#_Toc427228112)

[1.2 Übersicht über das Dokument 4](#_Toc427228113)

[2 Allgemeine Beschreibung 4](#_Toc427228114)

[3 Methoden 4](#_Toc427228115)

[3.1 Ist-Analyse 4](#_Toc427228116)

[3.1.1 Piwik und Log-Daten Analyse 4](#_Toc427228117)

[3.1.2 Contextual Inquiry 4](#_Toc427228118)

[3.1.3 Content Analyse 4](#_Toc427228119)

[3.2 Anforderungsanalyse 4](#_Toc427228120)

[3.2.1 Card Sorting 4](#_Toc427228121)

[3.2.2 Fragebogen 4](#_Toc427228122)

[3.2.3 Personas und Szenarien 4](#_Toc427228123)

[3.2.4 Prototypen 4](#_Toc427228124)

[4 Versuchsaufbau und Konzeption 4](#_Toc427228125)

[4.1 Nutzungskontext 4](#_Toc427228126)

[4.1.1 Nutzer 4](#_Toc427228127)

[4.1.2 Ziele 4](#_Toc427228128)

[4.1.3 Equipment 4](#_Toc427228129)

[4.1.4 Anwendungsraum 4](#_Toc427228130)

[4.1.5 Testszenarien 4](#_Toc427228131)

[4.2 Testmethoden 5](#_Toc427228132)

[4.2.1 Heuristic Walkthrough 5](#_Toc427228133)

[4.2.2 Nutzerstudie mit neuer Struktur 5](#_Toc427228134)

[4.2.3 A-B-Vergleich 5](#_Toc427228135)

[4.3 Usability-Metriken 5](#_Toc427228136)

[4.4 Finale Konzeption des Rechenzentrums 5](#_Toc427228137)

Abbildungen

# Einführung

## Zweck des Dokuments

## Übersicht über das Dokument

# Allgemeine Beschreibung

# Methoden

## Ist-Analyse

### Piwik und Log-Daten Analyse

### Contextual Inquiry

### Content Analyse

## Anforderungsanalyse

### Card Sorting

### Fragebogen

### Personas und Szenarien

### Prototypen

# Versuchsaufbau und Konzeption

## Nutzungskontext

### Nutzer

### Ziele

### Equipment

### Anwendungsraum

### Testszenarien

## Testmethoden

### Heuristic Walkthrough

### Nutzerstudie mit neuer Struktur

### A-B-Vergleich

## Usability-Metriken

## Finale Konzeption des Rechenzentrums